1. **Web Map Service** ou **WMS** est un [protocole de communication](https://fr.wikipedia.org/wiki/Protocole_de_communication) standard qui permet d'obtenir des [cartes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte) de données [géoréférencées](https://fr.wikipedia.org/wiki/G%C3%A9olocalisation) à partir de différents serveurs de données.

Un service WMS sert à retourner une image visualisable sur un écran d'ordinateur. Le serveur produit des [cartes](https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte) aux formats image comme le [JPEG](https://fr.wikipedia.org/wiki/JPEG), le [PNG](https://fr.wikipedia.org/wiki/Portable_Network_Graphics) ou le [GIF](https://fr.wikipedia.org/wiki/Graphics_Interchange_Format), ou sous forme d'éléments vecteurs comme le [SVG](https://fr.wikipedia.org/wiki/SVG).

1. **Web Feature Service** ou **WFS** est un protocole décrit dans des spécifications maintenues par l'[Open Geospatial Consortium](https://fr.wikipedia.org/wiki/Open_Geospatial_Consortium). Le service WFS permet, au moyen d'une [URL](https://fr.wikipedia.org/wiki/URL)formatée, d'interroger des serveurs cartographiques afin de manipuler des objets géographiques (lignes, points, polygones...).

WFS propose des interfaces pour la description des manipulations de données sur des objets géographiques en utilisant le protocole internet [HTTP](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTTP). Les opérations de manipulation de données permettent de :

* Créer des nouveaux objets
* Effacer des objets
* Mettre à jour des objets
* Prendre ou rechercher des objets sur la base de contraintes spatiales.